LV – Klasa string

1. Napiši program koji će učitati riječ u varijablu tipa string te odrediti i ispisati koliko slova ima riječ. Sva slova je potrebno ispisati jedno ispod drugog.
2. A Napiši program koji učitava string, te od korisnika traži od kojeg do kojeg mjesta treba mala slova pretvoriti u velika. Ispiši novi string.

PRIMJER:

Ulaz: Ovo je sve.

n1 = 3

n2 = 8

Izlaz: OvO JE Sve.

B Riješi zadatak bez upotrebe metoda klase string.

1. Učitaj string, pa ispiši indekse s razmacima!

4. Napisati program koji provjerava ispravnost broja otvorenih i zatvorenih zagrada.

Ako postoji višak otvorenih zagrada program ih briše počevši s lijeva, a ako

postoji višak zatvorenih zagrada s desna. Podrazumijevamo da su sve zagrade

oble. Na kraju string spoji bez praznih mjesta i ispiši ga. (Zadatak riješi klasično

bez metoda klase String, a zatim korištenjem metoda klase String: IndexOf,

Replace, Remove.)

5. Učitati ime i prezime kao jedan string s razmakom. Ispisati ime s donjim crtama

kao jedan string i prezime kao drugi prema primjeru. Korisititi Length, Split i

Insert.

PRIMJER: učitan je string Pero Peric

Ispis: P\_e\_r\_o

P\_e\_r\_i\_c

6. Učitati string i izvršiti pomicanje elemenata niza za X pozicija. X se učitava.

Elementi koji ispadnu postavljaju se na a. Zatim se u stringu uvećavaju slova

(upper case) odgovarajućom metodom.

7. Učitati ime i prezime kao jedan string s razmakom između imena i prezimena.

Ispisati ime i prezime s donjim crtama između svaka dva slova i između obje riječi,

ali obrnutim redoslijedom slova. Korisititi Length, Insert, Replace.

Npr. učitan je string Pero Perić

ć\_i\_r\_e\_P\_o\_r\_e\_P